



## Squeakも今年で10歳

---

- 1996年9月23日に1.1がリリース
- **生き返ったSmalltalk**
  - Alan Kay、Dan Ingallsら、オリジナルのSmalltalkの作者が再び!
- **マルチメディア機能を強化して華々しくデビュー**



## 今年のニュース

### ● 「Smalltalkは死んだ言語」

By Alan Kay

- 実は何度も死んでいた
  - Smalltalk-80としてデビューしたときにも
    - 商業的理由で柔軟性、拡張性をそがれていた
    - Squeakは違いますよ
  - 新たな言語を作っていることも事実
    - 近年Squeakからの派生が目立つ
- 気を取り直してデモ

## Seaside

- 継続ベースのWebアプリケーションサーバ
  - 状態管理を一切気にせずに、GUIアプリのごとくWebアプリを作成できる
    - ユーザ入力に対するイベント処理を書いていだけ
      - 泥臭い処理が一切いらぬ
      - Webアプリ開発にあるまじき動的なデバッグ環境
  - もはや成熟の段階
    - 例:Dabble DB
      - <http://www.dabledb.com/>

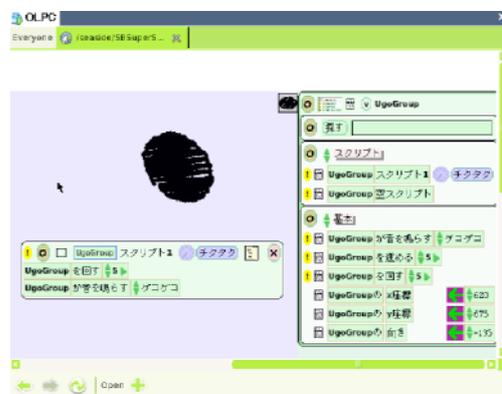
# Croquet

- 次世代の3D Web
  - 3D空間に配置された「ポータル」をつなぎ、コラボレーションのための「場」を共有する
- 単なる3D UIではない
  - TeaTimeプロトコル
    - P2P
    - オブジェクトレプリケーション



# 再び小さく軽く

- 100\$ラップトップに載せる
  - Squeak on OLPC Simulator
- 小さなOSと  
共に動く
  - Squeakware
    - 128M程度
- OSなしでも動く
  - Squeak NOS
    - 60M程度



## 今後の展望

---

- Squeakバージョン3.9
  - Traits
    - 意味のあるメソッド群を固まりとして定義
    - 継承とは別に**uses:**でクラスに任意のメソッド群を付加できる
    - **Class = Traits + States + Glue**
  - Tweak
    - オーサリング機能を充実させた次世代Squeak
      - 非同期イベント
      - アノテーション
  - TinLizzie
    - Croquet + Tweak + 3.9
      - 100\$ラップトップに搭載可能で、必要に応じてリアルタイムのコラボレーションもできてしまう**WYSIWYG**のWiki

## まとめ

---

- Squeakでプログラミングの楽しさを再び
  - 束縛のない環境で自由な発想を
  - オブジェクト指向を超えていきましょう!

